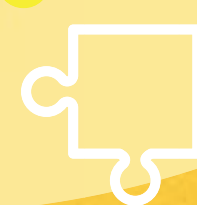
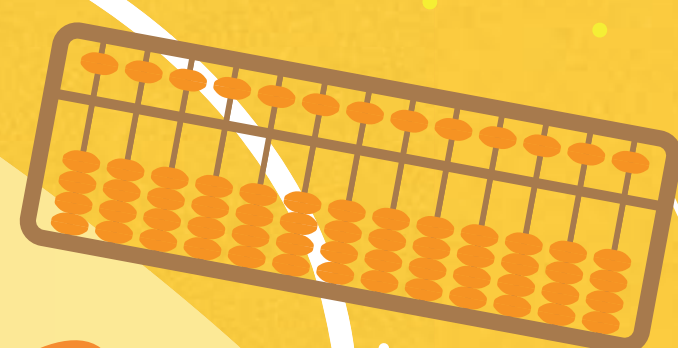


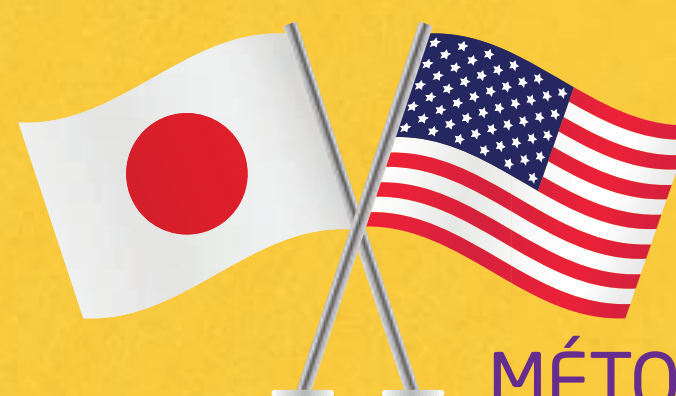
SUPER[®]
CÉREBRO



SEUS FILHOS PREPARADOS
PARA OS **DESAFIOS**
DO AMANHÃ



CAPACITAÇÃO
COGNITIVA E
SOCIOEMOCIONAL
DE 2 A 17 ANOS



MÉTODO
DESENVOLVIDO
APÓS PESQUISAS
NO JAPÃO E EM
HARVARD, NOS
ESTADOS UNIDOS.

> OS NOVOS TEMPOS TROUXERAM REFLEXOS PARA A APRENDIZAGEM E A VIDA FAMILIAR:

- **DIFICULDADE NA SOCIALIZAÇÃO;**
- **ATRASSO NAS HABILIDADES COGNITIVAS;**
- **DIFICULDADE DE COORDENAÇÃO MOTORA;**
- **FALTA DE VONTADE PARA OS ESTUDOS;**
- **ATRASSOS NA APRENDIZAGEM;**
- **FALTA DE FOCO E CONCENTRAÇÃO;**
- **DESENVOLVIMENTO DE ANSIEDADE E DEPRESSÃO;**
- **EXCESSO DE USO DE TELAS E TECNOLOGIA;**
- **DESEQUILÍBRIO EMOCIONAL NA FAMÍLIA.**



**O SUPER CÉREBRO
TRABALHA
COMPETÊNCIAS
ESSENCIAIS PARA O
DESENVOLVIMENTO
DO SER HUMANO!**

PROPÓSITO

Transformar os seus filhos através do desenvolvimento de habilidades cognitivas e socioemocionais, enriquecendo-os intelectualmente e proporcionando cada vez mais qualidade de vida.





**SAIBA COMO O SUPER CÉREBRO
TRABALHA CADA COMPETÊNCIA:**

Competências Cognitivas

MEMÓRIA

1

Potencializa a memória e a performance no dia a dia.

CONCENTRAÇÃO

2

Aprimora o foco e a concentração, para não se perder com distrações.

RACIOCÍNIO LÓGICO

3

Treina o raciocínio lógico e amplia a capacidade de resolução de problemas.

CÁLCULO MENTAL

4

Desenvolve agilidade de cálculo e aumenta a habilidade com as operações matemáticas.



**SUPER
CÉREBRO**



**SAIBA COMO O SUPER CÉREBRO
TRABALHA CADA COMPETÊNCIA:**

Competências Socioemocionais

SOCIALIZAÇÃO

5

Estimula a convivência e a lidar com os outros de forma colaborativa.

PLANEJAMENTO

6

Melhora a capacidade criativa, antecipação e resolução de problemas.

INTELIGÊNCIA EMOCIONAL

7

Fundamental para a vida social pois facilita as relações com as outras pessoas.

COOPERAÇÃO

8

Oferece possibilidades de trabalho em equipe, e de colaboração para atingir os objetivos.



> **MÉTODO
DESENVOLVIDO
APÓS PESQUISAS
NO JAPÃO E EM
HARVARD,
NOS EUA.**

*Howard
Gardner*

E A TEORIA DAS
INTELIGÊNCIAS
MÚLTIPLAS



*Prof. Ricardo Lamas e
Howard Gardner*

Ricardo Lamas, criador do Método e CEO do Grupo Super Cérebro, participou do curso *"Future of Learning"* com o neurocientista Howard Gardner, autor da Teoria das Inteligências Múltiplas, na Universidade de Harvard.





O SUPER CÉREBRO FOI DESENVOLVIDO APÓS UMA SÉRIE DE PESQUISAS NO JAPÃO E EM HARVARD, NOS ESTADOS UNIDOS. AS AULAS SÃO BASEADAS EM FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS DIFERENCIADAS: O SOROBAN (ÁBACO JAPONÊS), OS JOGOS DE TABULEIRO INTERNACIONAIS E OS DESAFIOS CRIATIVOS, QUE PODEM SER OFERECIDOS PARA CRIANÇAS E ADOLESCENTES. ATRAVÉS DO DESENVOLVIMENTO DE HABILIDADES COGNITIVAS E SOCIOEMOCIONAIS, PREPARAMOS NOSSOS ALUNOS PARA OS DESAFIOS DO FUTURO.

1 Linguística

2 Musical

3 Corporal / Cinestésica

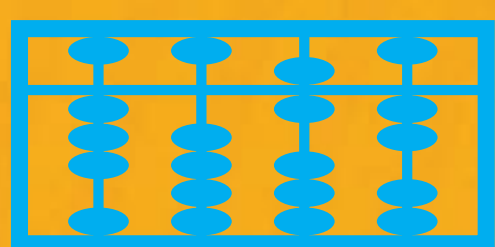
4 Espacial

5 Lógico / Matemática

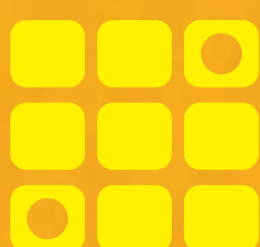
6 Intrapessoal

7 Interpessoal

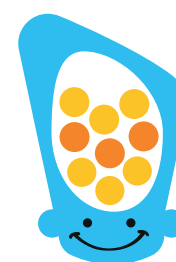
SOROBAN
(Ábaco Japonês)



**JOGOS DE
TABULEIRO**



**JOGOS
CRIATIVOS**



SUPER
CÉREBRO



CONHEÇA O SUPER CÉREBRO, O MÉTODO EDUCACIONAL QUE DESENVOLVE AS HABILIDADES DO FUTURO!

COM O CONCEITO DE ACADEMIA, O **SUPER CÉREBRO** É UM MÉTODO EDUCACIONAL QUE UTILIZA O **SOROBAN** (ÁBACO JAPONÊS), **DESAFIOS DE LÓGICA** E **JOGOS DE TABULEIRO** INTERNACIONAIS MUNDIALMENTE PREMIADOS EM UMA AULA MUITO DINÂMICA E INTELIGENTE, QUE PODE RECEBER **ALUNOS A PARTIR DOS 5 ANOS**, SEM LIMITE DE IDADE.



FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS

Soroban (Ábaco Japonês)

O Soroban é um dos pilares da educação no Japão, e está diretamente ligado ao alto desempenho educacional em diversos países de cultura oriental.

Instrumento de cálculo milenar que permite efetuar as quatro operações da matemática, além de raiz quadrada e cúbica. Melhora a concentração, a memória, o raciocínio lógico, entre outras competências cognitivas.



Assista a uma demonstração de Soroban com a Bicampeã Brasileira de Cálculo Mental e Soroban, Sabrina Kanashiro.



FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS

Jogos de Tabuleiro

Na hiperestimulação tecnológica em que vivemos, ter um tempo longe das telas é essencial para manter a qualidade de vida.

Uma das possibilidades de diversão inteligente são os jogos de tabuleiro, pois ajudam a desenvolver as funções executivas do cérebro, como memória de trabalho, planejamento, atenção, flexibilidade cognitiva, socialização e diálogo.

Os jogos utilizados no método são importados, premiados e reconhecidos mundialmente e exigem cooperação, interação, estratégia, resolução de problemas, argumentação e busca pelo bem comum.



O Arena Super Cérebro é a competição que envolve disputas de jogos de tabuleiro e soroban.

FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS

Desafios de Lógica

Os desafios de lógica vão proporcionar aos seus alunos a possibilidade de resolução de problemas diversos, fortalecendo a visão crítica e o raciocínio lógico.

São 3 níveis de desafios: fácil, médio e difícil. Uma parte da aula é dedicada para a resolução dos desafios e cada aluno poderá evoluir em seu tempo.



O MÉTODO SUPER CÉREBRO ESTÁ PRESENTE NAS PRINCIPAIS REDES DE ENSINO DO BRASIL E ALCANÇOU A MARCA DE MAIS DE 30 MIL ALUNOS TREINADOS, APLICANDO INÚMEROS JOGOS DE TABULEIRO INTERNACIONAIS E EXCELÊNCIA NO ENSINO DO SOROBAN.

APLICAÇÃO DAS AULAS

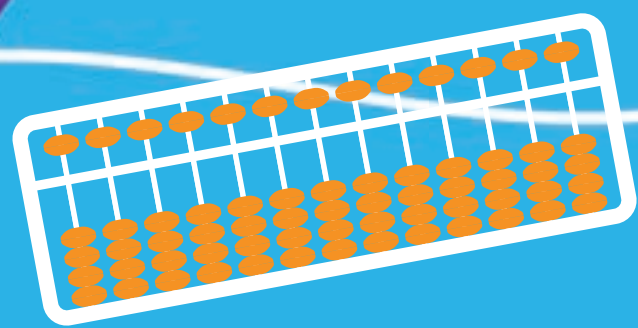
Cada aula é composta por:

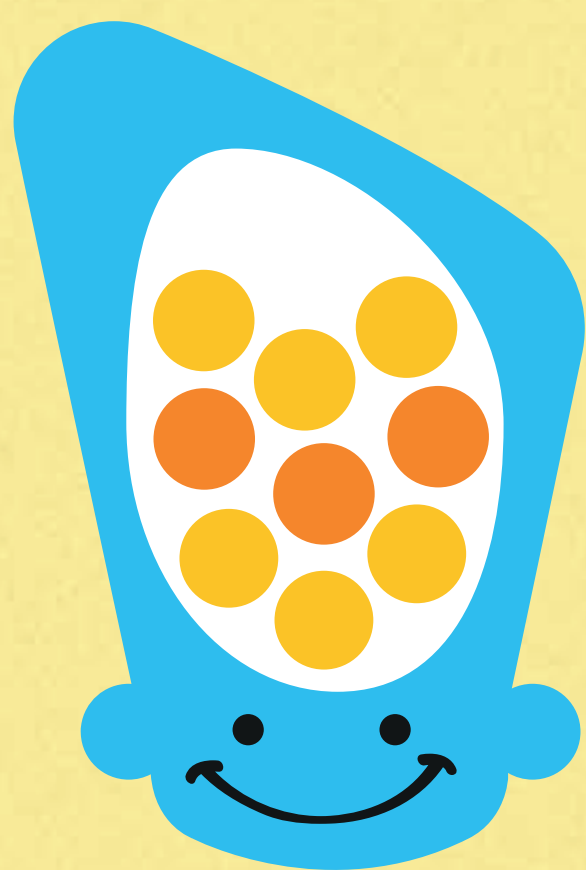
- **50 MINUTOS DE SOROBAN;**
- **50 MINUTOS DE JOGOS DE TABULEIRO;**
- **ACOMPANHAMENTO INDIVIDUAL DO ALUNO;**
- **TURMAS COM, NO MÁXIMO, 25 ALUNOS.**



DESENVOLVA NOVAS **HABILIDADES** EM SEUS FILHOS

AGENDE UMA **AULA EXPERIMENTAL!**





SUPER[®] CÉREBRO



PARA OBTER MAIS INFORMAÇÕES:

 **(47) 99280-3772**

 joinville@franquiasupercerebro.com.br

  [@supercerebro.joinville](https://www.instagram.com/supercerebro.joinville)

©SUPER CÉREBRO | TODOS OS DIREITOS RESERVADOS

WWW.SUPERCEREBRO.COM.BR